

Nasce la DigitalBros Academy per formare nuovi sviluppatori di Videogame

Scritto da: Monica Zampi | settembre 29, 2014 | 0 Commenti

Il Gruppo Digital Bros, ha aperto oggi ufficialmente le iscrizioni ai corsi, in partenza a gennaio 2015, della neonata **Digital Bros Game Academy**. L'Academy sarà una **nuova scuola di formazione professionale post-diploma**, in collaborazione con **SIAM** - la storica **Società d'Incoraggiamento d'Arti e Mestieri**, per gli aspiranti designer, creativi e sviluppatori di videogame e per i professionisti del settore che vogliono rafforzare ed aggiornare le proprie competenze.

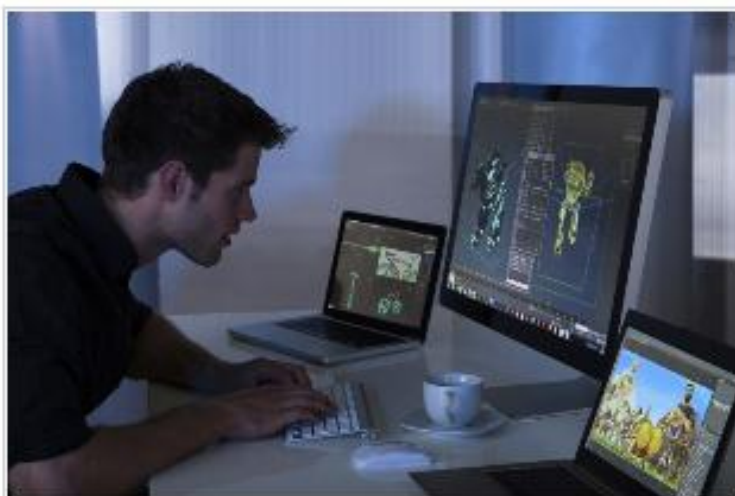


La Digital Bros Game Academy rappresenta un'iniziativa unica nel panorama formativo italiano: attraverso **tre diversi corsi di specializzazione post-diploma della durata di un anno - Game Designer, Game Developer e Artist & Animator 2D/3D** -, si

propone di formare una nuova generazione di sviluppatori e creatori di videogames, fornendo loro il know-how necessario per creare, aggiornare e coordinare competenze diverse nel settore.

Digital Bros Game Academy metterà inoltre a disposizione dei candidati più meritevoli **tre borse di studio** per un intero anno di corso, di cui una dedicata **all'universo femminile**, offerte da Digital Bros e Train2Game, partner di formazione riconosciuto a livello internazionale.

L'obiettivo di valorizzare i giovani talenti viene affiancato a quello di trovare **una risposta concreta alle esigenze dell'industria italiana**: attraverso la formazione di figure "job ready", in grado di aspirare non solo a opportunità di impiego professionale nel settore ma anche a sviluppare progetti imprenditoriali indipendenti, Digital Bros Game Academy mira a creare un nuovo hub tecnico e creativo di eccellenza nel settore del game entertainment, che contribuisca a innescare lo sviluppo naturale dell'industria e la nascita di un ecosistema virtuoso, in cui talenti, start-up e nuovi specialisti rendano l'Italia realmente competitiva nel settore nello scenario internazionale.



IL PERCORSO FORMATIVO

Digital Bros Game Academy si suddivide in tre corsi specializzati post-diploma della durata di un anno – *Game Designer*, *Game Developer* e *Artist & Animator 2D/3D* – basati su un modello *learning by doing*, articolati in moduli operativi, laboratori pratici e workshop: durante il percorso, i partecipanti impareranno a creare e a gestire videogame trasversalmente per tutte le piattaforme – console, digitale e mobile. Alla fine del corso gli studenti, oltre ad ottenere l’attestato di frequenza e di profitto da SIAM, avranno a disposizione un proprio portfolio di progetti reali, fondamentale per la fase di avvio della carriera lavorativa. L’inizio dei corsi è previsto per il **12 gennaio 2015**.

Il piano di studi è stato elaborato in partnership con la maggiore scuola di formazione online in questo ambito in UK – *Train2Game*. Il corso, orientato a fornire competenze e strumenti di lavoro spendibili a livello nazionale e internazionale, consentirà agli studenti di aspirare ad opportunità professionali sia in Italia che all’estero. Le lezioni saranno tenute da docenti qualificati con una consolidata esperienza nel settore. Agli studenti sarà inoltre offerta la possibilità di entrare in contatto con professionisti e guru nazionali ed internazionali dell’intrattenimento digitale, al fine di favorire lo sviluppo di attività di networking con le realtà più importanti del settore e di conoscere i possibili sbocchi professionali in Italia e all’estero.

Per l’ammissione ai corsi, i candidati saranno valutati attraverso un colloquio di orientamento, una lettera motivazionale e un breve test d’ingresso logico-attitudinale. La conoscenza della lingua inglese costituisce titolo preferenziale non obbligatorio.