

IL PANEL DBGA E GLI * ESPORT



digitalbros
gameacademy
OSSERVATORIO

ESPERIENZA DIRETTA

ETÀ UTENTI
18-30
ANNI

HANNO PARTECIPATO
A UNA COMPETIZIONE ESPORT: **36,3% SI**



I GENERI DI GIOCHI ESPORT CHE INTERESSANO DI PIÙ:

69,9%



49,8%



20,8%



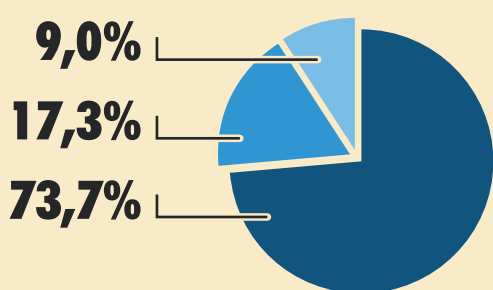
20,6%



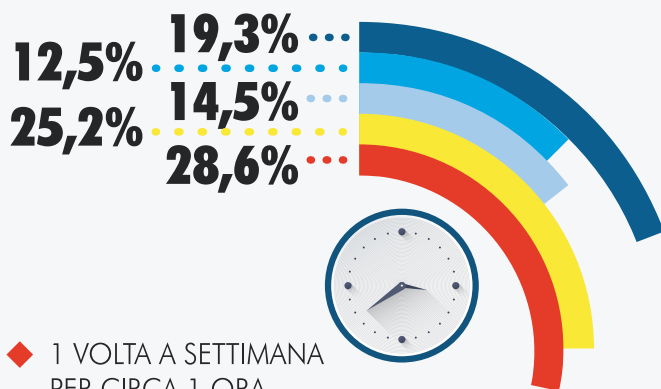
LE CARATTERISTICHE CHE UN GIOCO DOVREBBE AVERE PER DIVENTARE UN BUON TITOLO ESPORT:



SEGUONO LE DIRETTE
DEI TORNEI ESPORT:



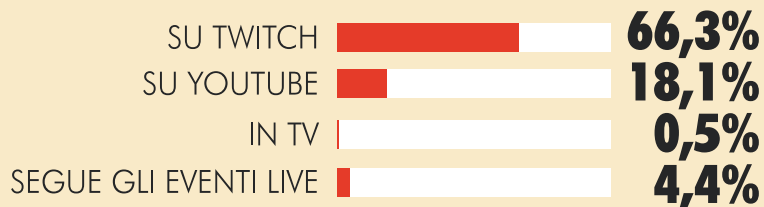
FREQUENZA E TEMPO CON CUI SEGUONO
GLI EVENTI ESPORT ONLINE:



IL MOTIVO PRINCIPALE PER CUI SEGUONO LE DIRETTE:

55,1% PER MIGLIORARE LO STILE DI GIOCO
SCOPRENDO NUOVI ELEMENTI
DEL META CORRENTE

I CANALI SU CUI SEGUONO LE DIRETTE:



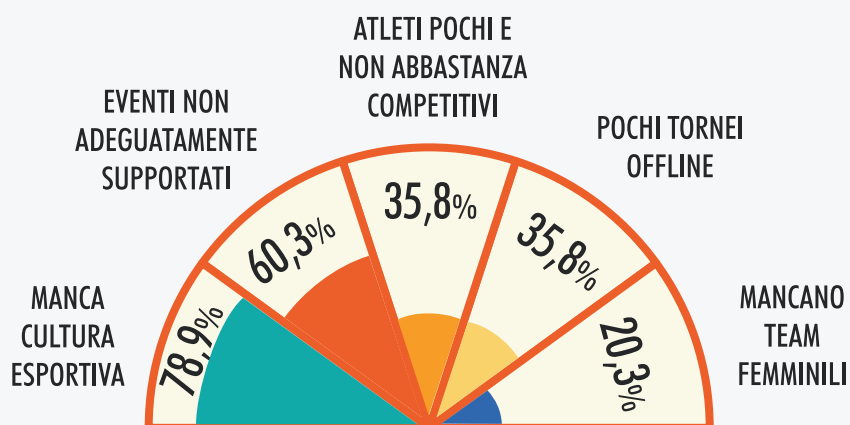
ANDREBBERO A VEDERE I TORNEI LIVE IN UN'ARENA:



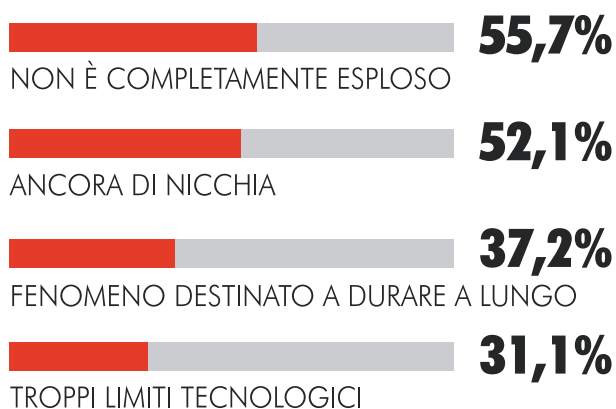
FENOMENO

COSA PENSANO DEGLI
ESPORT ALLE OLIMPIADI: **38,5%** È FAVOREVOLE
37,3% MEGLIO ORGANIZZARE DELLE OLIMPIADI
DEDICATE SOLO AGLI ESPORT

COSA PENSANO DEGLI ESPORT IN ITALIA:



COSA PENSANO DEL POTENZIALE DI CRESCITA
DELL'ITALIA IN QUESTO SEGMENTO:



* I sondaggi somministrati attraverso l'Osservatorio DBGA offrono la possibilità, per i partecipanti, di fornire risposte multiple a ciascuna domanda. Questo implica che le percentuali associate a ciascuna risposta possano dare somme superiori al 100%.